

СОГЛАСОВАНО:

директор КГБПОУ

«Красноярский педагогический колледж № 2»

Прокопурская Т. И.

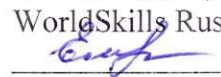
М.П.



УТВЕРЖДЕНО:

главный сертифицированный эксперт  
Специализированного центра  
компетенции «Дошкольное воспитание»  
WorldSkills Russia в Красноярском крае

Емелина О. И.





## РЕГЛАМЕНТ

проведения игрового чемпионата

## BabySkills

среди воспитанников дошкольных образовательных организаций  
города Красноярска и Красноярского края

## **1. Основные положения и общие понятия**

### **1.1. Основные положения.**

1.1.1. Настоящий Регламент составлен в соответствии с Типовым регламентом проведения чемпионатов по стандартам WorldSkills, а также с учетом проектной документации BabySkills, утвержденной Менеджером компетенции Дошкольное воспитание Заляловой А. Г. (город Казань).

1.1.2. Настоящий Регламент определяет порядок организации и проведения игрового чемпионата BabySkills среди воспитанников дошкольных образовательных организаций города Красноярска и Красноярского края (далее по тексту документа - Чемпионат) с учетом стандартов WorldSkills Russia (Ворлдскиллс Россия).

1.1.3. Настоящий регламент распространяется на всех участников, деятельность и функции которых прописаны в данном Регламенте.

1.1.4. Учредителем Чемпионата является КГБПОУ «Красноярский педагогический колледж № 2».

1.1.5. Координацию подготовки и проведения, методическое и экспертное сопровождение Чемпионата осуществляет Специализированный центр компетенции Дошкольное воспитание WorldSkills Russia в Красноярском крае (далее по тексту документа - Координатор).

1.1.6. Общее управление подготовкой и проведением Чемпионата осуществляет орган управления образования муниципалитета, района муниципалитета (далее по тексту документа - Организатор).

1.1.7. Непосредственную подготовку и проведение Чемпионата осуществляет Оргкомитет, состав которого формируется Организатором из числа собственных представителей, представителей дошкольных образовательных организаций, прошедших обучение по специальной программе повышения квалификации в Специализированном центре компетенции Дошкольное воспитание. Оргкомитет действует в соответствии с настоящим Регламентом, принимает решения по любым вопросам, относящимся к подготовке и проведению Чемпионата. Председатель Оргкомитета назначается Организатором.

1.1.8. Информация о Чемпионате размещается на официальном сайте Координатора (<http://pedcollege.ru>) и Организатора Чемпионата. Освещение информации о Чемпионате в средствах массовой информации, использование видео материалов, отражающих ход конкурсных мероприятий, может осуществляться Координатором, а также Организатором по согласованию с Координатором.

### **1.2. Общие понятия.**

1.2.1. Skill (англ.) - умение, навык, мастерство.

1.2.2. WorldSkills (Ворлдскиллс) - международное некоммерческое движение, целью которого является повышение престижа рабочих профессий и развитие профессионального образования путем гармонизации лучших практик и профессиональных стандартов во всем мире посредством организации и проведения конкурсов профессионального мастерства, как в каждой отдельной стране, так и во всем мире в целом.

1.2.3. BabySkills - долгосрочный образовательно - профориентационный пилотный проект, направленный на апробацию и дальнейшее внедрение в чемпионатное движение WorldSkills детей старшего дошкольного и младшего школьного возраста.

1.2.4. Стандарт WorldSkills - совокупность установленных Союзом «Агентство развития профессиональных сообществ и рабочих кадров «Молодые профессионалы (WorldSkills Russia)» (далее по тексту документа - Союз) обязательных правил и требований к процедуре организации и проведения мероприятий, основанных на оценке профессионального мастерства в соответствии со спецификациями стандартов компетенций.

1.2.5. Компетенция - набор знаний и навыков в рамках Спецификации стандартов WorldSkills.

1.2.6. Спецификация стандарта компетенции - перечень умений и навыков, которыми должен обладать специалист по соответствующей компетенции.

1.2.7. Чемпионат - соревновательное мероприятие, которое проводится с участием Союза и (или) уполномоченных им сертифицированных экспертов WorldSkills в соответствии с требованиями Стандарта WorldSkills.

1.2.8. Техническое описание компетенции - документ, содержащий рамки знаний и навыков, которыми должен обладать участник конкретной компетенции.

1.2.9. Конкурсное задание - документы (набор), подробно описывающие задачи участника на конкурсной площадке. Конкурсное задание может быть самостоятельным документом, а также может являться частью Технического описания компетенции.

1.2.10. Менеджер компетенции - сертифицированный эксперт WorldSkills, назначенный Союзом WorldSkills, разработчик компетенции.

1.2.11. Сертифицированный эксперт - эксперт, которому в установленном «Положением о сертификации» порядке выдан сертификат эксперта WorldSkills, действие которого не прекращено, данные о котором внесены в реестр сертифицированных экспертов WorldSkills.

1.2.12. Эксперт - специалист, обладающий высоким уровнем квалификации (знаний и навыков) по соответствующей компетенции согласно Спецификации стандартов, имеющий документ на право участия в экспертной деятельности на чемпионатах WorldSkills.

1.2.13. Главный эксперт - сертифицированный эксперт (эксперт, имеющий свидетельство на право проведения регионального чемпионата или свидетельство, дающее право оценки на демонстрационном экзамене), отвечающий за управление, организацию, руководство компетенцией в рамках конкретного чемпионата, назначаемый Координатором.

1.2.14. Тренер-наставник - лицо, осуществляющее теоретическую и практическую подготовку потенциальных участников Чемпионата, прошедшее обучение по специальной программе повышения квалификации в Специализированном центре компетенции Дошкольное воспитание. Тренер-наставник является официальным представителем участников на чемпионате: осуществляет патронаж участников, контроль за их эмоциональным и физическим состоянием в ходе проведения соревновательной части Чемпионата. В качестве тренеров-наставников выступают специалисты дошкольной образовательной организации.

1.2.15. Инфраструктурный Лист - список необходимого оборудования, инструментов, расходных материалов, необходимых для работы конкурсной площадки.

1.2.16. Тулбокс - список инструментов и расходных материалов, применимый для участия в соревнованиях в соответствующей компетенции, который привозит с собой участник Чемпионата.

1.2.17. План застройки - документ, графически или схематично отображающий расположение оборудования, рабочих мест, а также требования по подключению к информационным, энергетическим и иным системам инфраструктурного обеспечения конкурсной площадки.

## **2. Цель, задачи, принципы Чемпионата**

2.1. Целью Чемпионата является демонстрация участниками первоначальных профессиональных умений в конкретной профессии в процессе конкурсно-игрового действия.

2.2. Задачами Чемпионата являются:

- обогатить представления детей старшего дошкольного возраста о мире рабочих профессий;
- создать условия для получения детьми старшего дошкольного возраста первоначальных профессиональных проб, освоения трудовых действий, соответствующих конкретной профессии;
- формировать у детей старшего дошкольного возраста положительное эмоциональное отношение и интерес к рабочим профессиям, понимание важности и необходимости каждой профессии;
- систематизировать деятельность дошкольных образовательных организаций по реализации задач, связанных с ознакомлением детей старшего дошкольного возраста с трудом взрослых.

2.3. Принципами Чемпионата являются:

- принцип информационной открытости: информация о Чемпионате, регламенте, сроках, программе и ходе его проведения, результатах является открытой и своевременной для представителей участников, общественности;
- принцип взаимодействия и сотрудничества детей и взрослых (педагогов, родителей, социальных партнеров - специалистов в области осваиваемых детьми профессий) в процессе ознакомления детей с миром рабочих профессий;
- принцип возрастной адекватности: содержание и уровень сложности конкурсных заданий, педагогические методы, приемы, формы, способы деятельности, используемые Организатором в ходе этапов Чемпионата, адекватны возрастным особенностям детей старшего дошкольного возраста;
- комплексно-тематический принцип организации образовательного процесса: первичное ознакомление детей с профессиями происходит в рамках специально организованного тематического периода, предполагающего «погружение» детей в изучаемую профессию в процессе организации адекватных возрасту детей видов деятельности (познавательной, игровой, художественно-эстетической, коммуникативной и др.);
- принцип учета социокультурной ситуации: выбор спектра осваиваемых детьми профессий может осуществляться с учетом особенностей региона, в котором проживают дети;
- принцип практической значимости: первоначальные представления детей о профессиях и профессиональные навыки, приобретаемые детьми в ходе этапов Чемпионата, должны иметь для детей практическую значимость, находить востребованность в настоящий момент жизни ребенка в игровой и других видах деятельности;
- принцип самостоятельности: проявление всеми лицами, принимающими участие в организации и проведении Чемпионата, личной ответственности за деятельность в рамках своих полномочий, адекватной самооценки и критичности;
- принцип безопасности: предлагаемые детям способы деятельности, используемые материалы и оборудование должны соответствовать гигиеническим требованиям, быть безопасными в использовании.

### **3. Участники Чемпионата**

3.1. В Чемпионате принимают участие воспитанники дошкольных образовательных организаций (далее по тексту документа - ДОО) 6 - 7 летнего возраста (далее по тексту документа - участники).

3.2. Чемпионат предполагает индивидуальную форму участия.

### **4. Компетенции Чемпионата**

4.1. Чемпионат проходит по одной из ниже перечисленных компетенций:

- воспитатель детского сада;
- повар;
- кондитер;
- дизайнер одежды;
- флорист;
- строитель;
- инспектор дорожно-патрульной службы.

4.2. Выбор компетенции осуществляет Организатор.

4.3. Организатор может согласовывать с координатором и разрабатывать другие компетенции для проведения Чемпионата, с учетом образовательных интересов и потребностей ДОО (муниципалитета, района муниципалитета), специфики социокультурной ситуации региона.

### **5. Организация и проведение Чемпионата**

5.1. Чемпионат проходит в три этапа (модуля):

- образовательный модуль (проводится на уровне ДОО);
- инструментальный модуль (проводится на уровне ДОО);
- skill - модуль (проводится на уровне муниципалитета (района муниципалитета)).

5.2. Сроки проведения Чемпионата регламентируются Программой его проведения.

5.3. Для организации и проведения Чемпионата Организатор под руководством Координатора разрабатывает техническую документацию, включающую:

- Техническое описание компетенции;
- Конкурсное задание;
- Критерии оценки конкурсных заданий;
- Инфраструктурный лист;
- Тулбокс участника;
- План застройки соревновательной площадки с указанием места ее организации;
- Программу проведения этапов Чемпионата;
- Комплексно-тематический план по ознакомлению детей старшего дошкольного возраста с выбранной профессией.
- Программу проведения skill-модуля.

5.4. Готовый пакет технической документации, подготовленный Организатором для организации и проведения Чемпионата, утверждается Координатором.

5.5. Готовый пакет технической документации, утвержденный Координатором, выставляется на официальном сайте Организатора не позднее 2 месяцев до даты начала первого этапа (модуля) Чемпионата.

5.6. *Образовательный модуль* Чемпионата проходит на уровне ДОО. Его продолжительность может варьироваться от 1 до 2 недель. В этапе принимают участие все воспитанники ДОО 6 - 7 летнего возраста. Целью этапа является: формирование (расширение, обогащение, конкретизация) представлений детей о конкретной профессии.

Ознакомление детей с профессией осуществляется в ДОО в рамках комплексно-тематического планирования и предполагает «погружение» детей в данную профессию в процессе различных, адекватных возрасту, видов и организационных форм деятельности.

На данном этапе ДОО может привлекать разнообразные (внутренние и внешние) ресурсы, необходимые для формирования у детей более полных и объективных представлений о конкретной профессии.

В ходе модуля дети должны получить ответы на вопросы:

- что представляет собой данная профессия;
- где работают люди, выбравшие для себя данную профессию;
- какие действия выполняют люди данной профессии;
- какие инструменты, специальная одежда необходимы для выполнения действий в данной профессии, и как ими пользоваться;
- какую подготовку необходимо пройти, чтобы работать по данной профессии;
- какие специальные требования предъявляются к людям данной профессии;
- какие правила техники безопасности необходимо соблюдать при выполнении действий в данной профессии;
- какую пользу приносит обществу данная профессия и др.

5.7. *Инструментальный модуль* Чемпионата проходит на уровне ДОО. Продолжительность этапа может варьироваться от 2 до 3 недель. В этапе принимают участие все воспитанники ДОО 6 - 7 летнего возраста. Целью этапа является: овладение детьми доступными для освоения и безопасными для осуществления способами деятельности (компетенциями), соответствующими данной профессии.

На данном этапе приветствуется организация сетевого взаимодействия ДОО с организациями, предприятиями, на которых работают люди данной профессии, с целью

посещения детьми их мастер-классов, получения тренерами-наставниками консультаций специалистов в области данной профессии.

Результатом финального модуля является определение в ДОО кандидатуры участника третьего (финального) модуля Чемпионата.

5.8. *Skill-модуль* Чемпионата (финальный этап) проходит на уровне муниципалитета (района муниципалитета) и предполагает демонстрацию участниками первоначальных профессиональных знаний и умений (компетенций), соответствующих конкретной профессии.

Число участников *Skill-модуля* должно составлять не более 16 человек.

*Skill-модуль* Чемпионата проходит в течение одного дня (в первой половине дня) на специально организованной Оргкомитетом соревновательной площадке.

В *Skill-модуле* Чемпионата участники выполняют три конкурсных задания, одно из которых связано с демонстрацией знаний о конкретной профессии, два - с демонстрацией первоначальных профессиональных умений (компетенций) в области этой профессии. Задания практико-ориентированной направленности определяются путем случайного выбора из четырех возможных заданий.

Финальные соревнования проводятся в игровом формате, с привлечением игровых персонажей, с включением динамических пауз между конкурсными заданиями. Длительность финальных соревнований не должна превышать 120 минут (включая подготовку, демонстрацию участниками конкурсных заданий, динамические паузы). Продолжительность нахождения участника на соревновательной площадке должна составлять не более 90 минут.

Для проведения *Skill-модуля* Оргкомитетом привлекаются волонтеры (дети старшего дошкольного возраста, студенты колледжей), которые принимают участие в демонстрации участниками конкурсных заданий, проведении динамических пауз, организации деятельности участников в игровой комнате.

В момент выполнения и демонстрации участниками конкурсных заданий на соревновательной площадке находятся эксперты соревнований и волонтеры. Представители Организатора и Оргкомитета могут находиться на соревновательной площадке по согласованию с Главным экспертом. Представители участника находятся в зрительской зоне.

По итогам *Skill-модуля* определяются победители и призеры Чемпионата.

5.9. *Skill-модуль* Чемпионата может проводиться в два этапа (отборочный и финальный) в случае, если общее количество участников модуля превышает 16 человек. Отборочные соревнования могут проводиться в течение нескольких дней (в первой половине дня) на соревновательной площадке, организованной Оргкомитетом на базе одной из ДОО муниципалитета (района муниципалитета).

Отборочные соревнования предполагают выполнение участниками двух конкурсных заданий, одно из которых связано с демонстрацией участниками знаний о конкретной профессии, второе - с демонстрацией начальных профессиональных умений в области этой профессии.

Формат конкурсных заданий на отборочном этапе должен позволять всем участникам выполнять конкурсные задания одновременно.

Продолжительность нахождения участника на соревновательной площадке должна составлять не более 60 минут.

Отборочные соревнования проводятся в игровом формате с привлечением игровых персонажей, с включением динамических пауз между конкурсными заданиями.

В момент выполнения и демонстрации участниками конкурсных заданий на соревновательной площадке находятся эксперты соревнований и волонтеры. Представители Организатора и Оргкомитета могут находиться на соревновательной площадке по согласованию с Главным экспертом. Представители участника находятся в зрительской зоне.

По итогам отборочного этапа определяются 16 участников, получающих право на участие в финальном этапе *Skill-модуля* Чемпионата.

5.10. Представителям участника, находящимся в зрительской зоне в ходе подготовки и демонстрации конкурсных заданий, не разрешается взаимодействовать с участником.

5.11. В ходе проведения соревновательных мероприятий допускается видео- и фотосъемка, которая проводится Организатором по согласованию с Координатором.

## **6. Конкурсное задание**

6.1. Конкурсное задание представляет собой серию из 2 модулей:

6.2. Модуль 1 включает 1 комплексное задание теоретической направленности, связанное с демонстрацией участниками представлений в области конкретной компетенции (профессии).

6.3. Модуль 2 включает 4 задания практико-ориентированной направленности, связанные с демонстрацией участниками начальных профессиональных умений в области конкретной компетенции (профессии).

6.4. Каждое задание, представленное в Конкурсном задании должно содержать:

- название конкурсного задания (с указанием перечня примерных тем);
- цель конкурсного задания;
- лимит времени на выполнение конкурсного задания;
- лимит времени на представление конкурсного задания;
- алгоритм действий участника при выполнении конкурсного задания;
- ожидаемый результат конкурсного задания.

6.5. Содержание Конкурсного задания должно обеспечивать его доступность (выполнимость) для участников, быть связанным с содержанием деятельности на образовательном и инструментальном модуле Чемпионата.

6.6. Конкретизация темы конкурсных заданий осуществляется Главным экспертом с учетом перечня примерных тем и объявляется участникам на соревновательной площадке в день проведения Skill-модуля Чемпионата.

6.7. В ходе подготовки к участию в Skill-модуле Чемпионата, участник готовится к выполнению четырех заданий практико-ориентированной направленности, входящих в Модуль 2. В ходе самого Skill-модуля участник выполняет два задания, выбор которых осуществляется путем жеребьевки на соревновательной площадке в день проведения Skill-модуля Чемпионата.

## **7. Организация соревновательной площадки**

7.1. Соревновательная площадка, предназначенная для проведения Skill-модуля Чемпионата, оборудуется на базе одной из ДОО муниципалитета (района муниципалитета). Соревновательная площадка может быть организована в другом месте, приемлемом для детей дошкольного возраста, имеющем возможности для организации соревновательной площадки с учетом требований Регламента (школа, Дворец культуры, Дом детского творчества).

7.2. Соревновательная площадка оборудуется Оргкомитетом в соответствии с Планом застройки площадки и Инфраструктурным листом, согласованным Координатором.

7.3. Организатору и Оргкомитету не разрешается самостоятельно вносить коррективы в План застройки площадки и Инфраструктурный лист без согласования с Координатором.

7.4. Соревновательная площадка включает:

- 1 помещение для проведения конкурсного задания по демонстрации участниками знаний в области профессии, оборудованное на 16 рабочих мест;
- 4 помещения (кабинета) для проведения конкурсных заданий по демонстрации участниками начальных профессиональных умений в области профессии, оборудованные каждое на 4 рабочих места;
- игровую комнату (комнату ожидания) для участников;
- комнату экспертов.

7.5. Помещения, предназначенные для проведения конкурсных заданий, включают следующие зоны:

- рабочие места участников;

- демонстрационная зона (за исключением помещения, предназначенного для демонстрации участниками знаний в области профессии);
- зона размещения экспертов;
- зона размещения материалов и оборудования;

7.6. Помещения соревновательной площадки оборудуются в светлых, проветриваемых помещениях. В непосредственной близости от соревновательной площадки должны находиться умывальные и туалетные комнаты для участников, эвакуационный выход.

7.7. В помещениях, предназначенных для проведения конкурсных заданий, оборудуется зрительская зона (до 20 мест). Зрительская зона не должна находиться в непосредственной близости с зоной рабочих мест участников.

7.8. Общая застройка соревновательной площадки должна обеспечивать беспрепятственное перемещение участников и экспертов по площадке и выход с нее.

7.9. Готовая соревновательная площадка принимается Координатором накануне соревновательного дня.

## **8. Тулбокс участника**

8.1. Тулбокс (инструментальный ящик) участника комплектуется инструментами и расходными материалами, необходимыми для выполнения участником конкурсных заданий по выбранной компетенции в соответствии с инфраструктурным листом, согласованным с Координатором.

8.2. Перечень материалов и оборудования (с указанием технических характеристик) составляется Организатором с учетом специфики конкурсных заданий и доводится до сведения представителей участников не позднее 1 месяца до начала Skill-модуля Чемпионата.

8.3. Тулбокс должен содержать только те инструменты и оборудование, которые заявлены в перечне.

8.4. Ответственность за комплектацию тулбокса возлагается на представителя участника.

8.5. Проверка содержания тулбокса участника проводится Координатором накануне соревновательного дня. Материалы и оборудование, не заявленные в перечне и не соответствующие заявленным в нем техническим характеристикам, из тулбокса изымаются.

8.6. Участник не допускается к соревновательной части без наличия скомплектованного и проверенного Координатором тулбокса.

## **9. Порядок и регламент оценки выполнения конкурсных заданий**

9.1. Выполненные участниками конкурсные задания оцениваются в соответствии с регламентами начисления баллов, принятыми на основании требований к компетенции (профессии), определяемых Техническим описанием. Все баллы и оценки регистрируются в Автоматизированной системе подведения итогов (CIS).

9.2. Для оценки выполнения конкурсных заданий разрабатываются критерии, учитывающие специфику заданий и позволяющие оценить знания и начальные профессиональные умения участников по данной компетенции.

9.3. Оценку выполнения участниками конкурсных заданий проводит группа экспертов. Руководство работой группы экспертов осуществляет главный эксперт.

9.4. В качестве экспертов на Чемпионате могут выступать:

- представители Координатора, имеющие документ (свидетельство, удостоверение) на право участия в экспертной деятельности на чемпионате WorldSkills, на демонстрационном экзамене;
- специалисты, обладающие высоким уровнем квалификации в области компетенции, по которой проходит Чемпионат;
- родительская общественность.



Число представителей Координатора в составе экспертной группы должно составлять не менее 60%.

9.5. Эксперты оценивают выполнение участниками конкурсных заданий индивидуально, внося данные в индивидуальный оценочный протокол. Заполненные индивидуальные протоколы сдаются экспертами главному эксперту, который заносит данные протоколов в CIS.

9.6. Результатом выполнения участником каждого конкурсного задания является среднее арифметическое суммы баллов, выставленных всеми экспертами по всем критериям конкурсного задания.

## **10. Фирменный стиль Чемпионата**

10.1. Чемпионат имеет фирменный стиль, который используется применительно к наградной атрибутике (дипломам, сертификатам, медалям), шаблонам мультимедийных презентаций, рекламным баннерам (растяжкам, стендам), полиграфической продукции, форме участников, экспертов, педагогов-наставников и волонтеров.

10.2. Разработку фирменного стиля Чемпионата осуществляет Организатор. Разработанный фирменный стиль согласуется с Координатором.

10.3. Все лица, задействованные в организации работы соревновательной площадки на Skill-модуле Чемпионата, включая организаторов, экспертов, тренеров-наставников, участников и волонтеров, имеют единый стиль одежды: однотонная футболка, джинсы, спортивная обувь. Каждая группа участников имеет единый цвет футболки, отличающийся от цвета футболок других групп участников. Цвета футболок могут повторять цвета логотипа Чемпионата (разноцветной детской ладонки): оранжевый, желтый, голубой, синий, красный. Джинсы у участников (детей) могут быть заменены на бриджи или лосины, в случае, если температурные показатели в помещениях соревновательной площадки будут соответствовать требованиям СанПиН.

## **11. Подведение итогов и награждение участников Чемпионата**

11.1. Победитель и призеры Чемпионата выбирается из числа участников Skill-модуля.

11.2. Победителем Чемпионата (1 место) становится участник, набравший наибольшее количество баллов по результатам выполнения трех конкурсных заданий на Skill-модуле.

11.3. Призерами Чемпионата (2 и 3 место) становятся участники, показавшие второй и третий результат по результатам выполнения трех конкурсных заданий на Skill-модуле.

11.4. Победитель Чемпионата награждается медалью и Дипломом за 1 место.

11.5. Призеры Чемпионата награждаются медалью и Дипломом за 2 и 3 место.

11.6. Участникам Skill-модуля, не получившим медаль, вручаются дипломы в номинациях.

11.7. Участникам отборочного этапа Skill-модуля Чемпионата (при наличии этого этапа) вручаются сертификаты участников отборочного этапа Skill-модуля Чемпионата.

11.8. ДОО, чей участник признается победителем или призером Чемпионата награждается Дипломом за качественную подготовку участника Чемпионата.

11.9. ДОО, чьи воспитанники приняли участие в Skill-модуле Чемпионата, награждаются Дипломом за участие в финальном этапе Чемпионата.

11.10. Награждение участников проводится по окончании соревновательной части Skill-модуля на церемонии закрытия Чемпионата.

## **12. Техника безопасности**

### **и охрана жизни и здоровья участников при проведении Skill-модуля Чемпионата**

12.1. К участию в Skill-модуле Чемпионата допускается воспитанник ДОО вместе с тренером-наставником, имеющим в наличии:

- справку (заверенную печатью и личной подписью руководителя ДОО) о наличии в возрастной группе ДОО благоприятной эпидемиологической обстановки на день проведения соревнований;

- справку о состоянии здоровья ребенка (заверенную личной подписью медицинского работника, печатью и личной подписью руководителя ДОО) на день проведения соревнований;
- письменное согласие родителей на участие ребенка в Skill-модуле Чемпионата.

12.2. Участники Skill-модуля и их тренеры-наставники перед началом выполнения конкурсных заданий проходят инструктаж по технике безопасности. Лица, не прошедшие инструктаж, к соревнованиям не допускаются.

12.3. Участники и тренеры-наставники обязаны соблюдать правила техники безопасности в ходе проведения Skill-модуля Чемпионата, обеспечивать порядок и чистоту на рабочих местах участников.

12.4. В случае нарушений техники безопасности, допущенных участником в ходе выполнения и (или) демонстрации конкурсного задания, главный эксперт имеет право приостановить работу участника либо отстранить участника от выполнения конкурсного задания.

12.5. Ответственность за жизнь и здоровье участников во время проведения Skill-модуля Чемпионата возлагается на Организатора.

12.6. При несчастном случае или внезапном ухудшении физического состояния ребенка тренеру-наставнику необходимо сообщить о случившемся представителям Оргкомитета, которые должны принять меры по оказанию ребенку медицинской помощи.

12.7. Все помещения соревновательной площадки должны быть оснащены первичными средствами пожаротушения.

12.8. При возникновении пожара или задымления Организатору следует немедленно сообщить об этом в ближайшую пожарную часть, организовать эвакуацию людей, приступить к тушению пожара имеющимися средствами пожаротушения.

12.9. Организатор обеспечивает медицинское сопровождение Skill-модуля Чемпионата: формирование аптечки для оказания первой медицинской помощи, дежурство медицинского работника на соревновательной площадке.